

Extraescolares STEAM



APRENDE CON LEGO® - 3 a 5 años

Un mundo de aprendizaje a través del juego

Realizamos actividades manipulativas, cognitivas y simbólicas que estimulan el aprendizaje de los niños a través del juego.

Aprendizaje en 3 Dimensiones

Desarrollo Socio-Emocional

Desarrollo Comunicativo y Creativo

Descubriendo las Ciencias y la Tecnología



LEGO® ROBÓTICA 1 - 6 a 8 años

Las materias STEAM cobran vida

Los alumnos pueden ver cómo las materias STEAM cobran vida, mientras investigan, crean y programan sus proyectos de Robótica de manera sencilla y divertida.

Proporcionamos experiencias de aprendizaje que fomentan su confianza para formular preguntas, definir problemas y diseñar sus propias soluciones, mientras construyen y programan robots divertidos, dispositivos dinámicos y otros modelos interactivos.

Extraescolares STEAM



LEGO® ROBÓTICA 2 - 9 a 11 años Pensadores Creativos

Los alumnos descubren y comprenden cómo funciona la Tecnología en el mundo real, explorando, creando y programando soluciones innovadoras.

Con sus proyectos de Robótica se familiarizan con conceptos clave de los lenguajes de programación informática como bucles, condicionales, variables, etc. Desarrollan el pensamiento computacional, se introducen en la lógica, las matemáticas y los algoritmos.

Actividad	Día	Hora	Duración	Cuota Mensual
Aprende con LEGO® (Infantil)	Miércoles	15:30 a 16:30	1 hora	28 €
LEGO® Robótica 1 (1º a 3º Pri.)	Lunes	15:30 a 17:00	1,5 horas	38 €
LEGO® Robótica 2 (4º A 6º Pri.)	Lunes	15:30 a 17:00	1,5 horas	38 €

No socios AMPA deberán abonar una cuota de matrícula de **30 euros**

Para realizar la inscripción pinche en el siguiente botón

INSCRIPCIONES